

La forme générale d'une fonction affine  $f$  est,

$$f: x \mapsto a \times x + b$$

nombre de départ,  
variable  
antécédents

Nombre associé,  
 $f(x)$   
images

Son domaine de définition est  $\mathbb{R}$ .

Son expression algébrique générale est,

$$f(x) = a \times x + b$$

Une fonction affine est une « machine » mathématique qui transforme un **nombre donné**  $x$  en **un autre**  $a \times x + b$ .

### Ses variations

Sur son ensemble de définition, une fonction affine est soit **croissante**, soit **décroissante**, soit **constante**.

Lorsque  $a > 0$  – exemple  $f(x) = 3,2x + 50$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
$f(x)$	$-\infty$	$+\infty$

Lorsque  $a < 0$  – exemple  $f(x) = -3,2x + 50$

$x$	$-\infty$	$+\infty$
$f(x)$	$+\infty$	$-\infty$

Lorsque  $a = 0$ , la fonction  $f$  est constante.  
Exemple  $f(x) = 50$

$x$ , est une variable qui peut prendre toute valeur de l'ensemble  $\mathbb{R}$  des nombres réels.

$a$  et  $b$ , désignent des valeurs fixes pour chaque fonction donnée et sont spécifiques à chaque situation étudiée.

Ce sont des nombres réels.

Par exemple, dans l'étude des tarifs du bowling,

$$g(x) = \underbrace{3,2}_a x + \underbrace{50}_b$$

$$f(x) = \underbrace{4,8}_a x$$

Dans l'étude des situations professionnelles ou de vie courante on peut se limiter à un **intervalle** significatif.

Par exemple  $x \in [10; 80]$  dans l'étude des tarifs du bowling.

$[10; 80]$  est un intervalle de  $\mathbb{R}$

$$[10; 80] \subset \mathbb{R}$$

« Inclus dans »

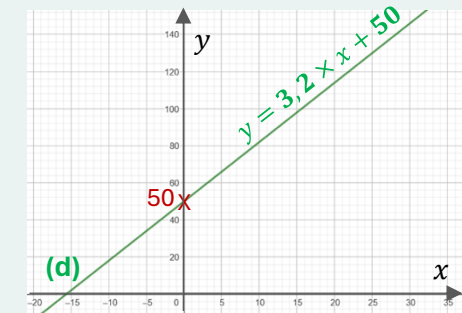
La **représentation graphique** d'une fonction affine définie sur  $\mathbb{R}$  est une **droite**.

Sa relation est :  $y = a \times x + b$

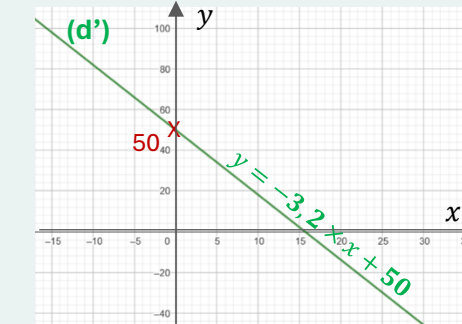
**Coefficient directeur,**  
pente de la droite

**Ordonnée à l'origine des  $x$**

Lorsque  $a > 0$  – exemple, (d) :  $y = 3,2 \times x + 50$



Lorsque  $a < 0$  – exemple, (d') :  $y = -3,2 \times x + 50$



## LA FONCTION AFFINE

### Déterminer son expression

Procédure - quand l'expression n'est pas directement issue du contexte.

Soit  $f$  la fonction affine définie sur  $\mathbb{R}$  par :

$$f(1) = 2 \text{ et } f(-2) = -16$$

$$1) \text{ } a, \text{ taux d'accroissement : } a = \frac{f(m) - f(n)}{m - n}$$

$$a = \frac{f(1) - f(-2)}{1 - (-2)} = \frac{2 - (-16)}{1 + 2} = \frac{2 + 16}{3} = \frac{18}{3} = 6$$

$$2) \text{ } b : f(x) = 6x + b \text{ or } f(1) = 2$$

$$\text{D'où : } f(1) = 6 \times 1 + b = 2 \text{ et } 6 + b = 2$$

$$\text{D'où : } 6 + b - 6 = 2 - 6 \text{ et } b = 4$$

$$f(x) = 6x + 4$$

**Un cas particulier de fonction affine :  
LA FONCTION LINÉAIRE ( $b = 0$ )**

Il s'agit de la fonction qui modélise des **situations de proportionnalité**.  
Ne sont présentées ici que les spécificités de la fonction linéaire.

La forme générale d'une fonction linéaire

$$f \text{ est, } f : x \mapsto a \times x$$

nombre de départ,  
variable  
antécédents

nombre associé,  
 $g(x)$   
images

Son domaine de définition est  $\mathbb{R}$ .

Son expression algébrique générale est,

$$f(x) = a \times x$$

**Le tableau de valeurs d'une fonction linéaire est un tableau de proportionnalité.**

Il se complète avec :

- L'expression de la fonction – par exemple si  $f(x) = 4,8x$ , alors  $f(5) = 4,8 \times 5 = 24$
- Les règles de calcul associées à deux séries de valeurs proportionnelles<sup>2</sup>

$x$	-2	0	2	5	7	20
$f(x)$	-9,6	0	9,6	24	23,6	96

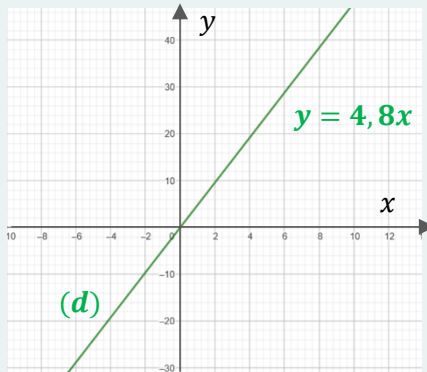
Diagram illustrating the proportionality table with annotations:  $x(-10)$  above the x-axis,  $x(-10)$  below the x-axis, and  $\times 4,8$  and  $\div 4,8$  on the right side.

La **représentation graphique** d'une **fonction linéaire** définie sur  $\mathbb{R}$  est une **droite qui passe par l'origine du repère**.

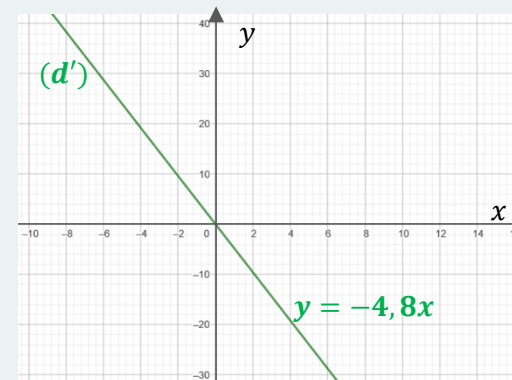
La relation de cette droite est :  $y = a \times x$

**Coefficient directeur,  
pente de la droite**

Lorsque  $a > 0$  – exemple, (d) :  $y = 4,8 \times x$



Lorsque  $a < 0$  – exemple, (d') :  $y = -4,8 \times x$



<sup>2</sup> Voir « La proportionnalité 1 – Grandeurs proportionnelles » - Rubrique mathématiques du site du lycée DORIOLE